



REGULAMIN
Rodzinna gra terenowa
„BIAŁO-CZERWONE ŚWIECIE III”

PRZEPISY OGÓLNE

1. Rodzinna gra terenowa „BIAŁO-CZERWONE ŚWIECIE III”, odbędzie się dnia 01.05.2023 roku (poniedziałek) w przedziale czasowym 15:00-18:00 (start w parku przy Centrum Kultury w Świeciu – Wojska Polskiego 139).
2. Wydarzenie organizowane jest przez Centrum Kultury w Świeciu.
3. Gra odbędzie się na terenie miasta Świecie.
4. W grze mogą wziąć udział 5-osobowe drużyny (minimum jedna osoba pełnoletnia).
5. Gra terenowa poprzez wykorzystanie przestrzeni miejskiej ma na celu przybliżenie zagadnień związanych z Narodowymi Świętami majowymi oraz poznaniem swojej małej i dużej ojczyzny. Jest to połączenie integracji rodzinnej z historią naszego państwa i miasta związana z obchodami świąt majowych: Uchwaleniem Konstytucji 3 maja oraz Dniem Flagi Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Nagrody:
 - dyplomy dla wszystkich uczestników (wręczone po dotarciu na metę),
 - dla zwycięskich 4 drużyn nagrody rzeczowe.
7. Uczestnicy gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
8. Udział w grze jest bezpłatny.
9. Mile widziany ubiór w barwach narodowych.
10. O udziale w grze decyduje kolejność wysłanych zgłoszeń.

ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia drużyn przyjmowane są do 29.04.2023 (lub do wyczerpania miejsc) na adres mailowy:

nglowala@ckswiecie.eu

W treści maila należy podać: nazwę drużyny, imiona i nazwiska uczestników, rok urodzenia, telefon kontaktowy.

PRZEBIEG GRY

- Każda z drużyn będzie startowała o innej godzinie (odstępny pomiędzy startami uzależnione będą od czasu wykonania I zadania).
- Dodatkowo punktowany jest ubiór w barwach narodowych.
- Każda drużyna otrzyma na starcie: instrukcję gry, mapę, kartę odpowiedzi, brudnopis oraz długopisy niezbędne do wykonania zadań.
- Po otrzymaniu pakietów startowych – uruchamiany jest stoper.
- Na pokonanie trasy każda drużyna ma 2 godziny (15:00-17:00).
- Zadaniem uczestników gry jest wykonanie wszystkich zadań umieszczonych w oznaczonych punktach na trasie. Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się – wyłącznie pieszo (pracownicy CK w Świeciu będą kontrolować trasę). W przypadku dostrzeżenia nieprawidłowości drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
- Po wykonaniu wszystkich zadań należy oddać organizatorom wypełnioną kartę odpowiedzi.
- Oddanie uzupełnionej karty jest jednoznaczne z zatrzymaniem stopera.
- II etapem gry jest teleturniej „Jeden z Majów” połączony z konkurencjami sprawnościowymi - przechodzą do niego drużyny, które uzyskały największą ilość punktów na karcie odpowiedzi. Jeśli nastąpi remis w punktacji organizatorzy porównują czas pokonania trasy oraz mają prawo zadać pytania dodatkowe.
- Karta zadań jest nieważna jeśli: została oddana na mecie po upływie 2 godzin lub nie zostało uzupełnione pole z danymi drużyny (nazwa drużyny + imiona i nazwiska uczestników, nr kontaktowy).
- Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród odbędzie się tego samego dnia do godziny 18:00 w trakcie trwania „Majowego pikniku rodzinnego” w parku przy CK w Świeciu.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody i urazy powstałe w trakcie realizowania gry.
- Uczestnicy zobowiązani są do zachowania uczciwości i zasad fair play.
- Organizator zastrzega sobie prawo wyłącznej interpretacji niniejszego Regulaminu.
- Informacje o zasadach gry i Regulaminie można uzyskać u koordynatora wydarzenia: Natalii Głowali, tel. 888039297 (w godz. 8:00-15:00).
- Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez Organizatora wizerunku oraz danych osobowych uczestnika.
- Biorąc udział w grze, gracze lub ich pełnoletni opiekunowie oświadczają, iż zapoznali się z Regulaminem i go akceptują.
- Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Centrum Kultury w Świeciu, ul. Wojska Polskiego 139, 86-100 Świecie.
- Dane osobowe uczestników gry mogą być przekazywane uprawnionym organom w zakresie wymaganym przez obowiązujące przepisy prawa.
- Dane osobowe uczestników gry będą przetwarzane przez okres istnienia prawnie uzasadnionego interesu Administratora, chyba że uczestnik wyrazi sprzeciw wobec przetwarzania jego danych osobowych lub cofnie zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych.
- Podanie danych osobowych i wyrażenie zgody przez rodzica/opiekuna uczestnika na ich przetwarzanie jest dobrowolne, jednak ich niepodanie lub brak zgody uniemożliwia wzięcie udziału w grze.