

## Regulamin konkursu z okazji Światowego Dnia Kociewia

### 1. Organizator i Uczestnicy konkursu z okazji Światowego Dnia Kociewia

- 1.1. Organizatorem konkursu jest Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Świeciu z siedzibą przy ul. Wojska Polskiego 139 w Świeciu, zwany dalej „Organizatorem”.
- 1.2. Uczestnikami Konkursu są wszystkie osoby, które przesłały zrzut ekranu dokumentujący liczbę zdobytych punktów i/lub czas na adres e-mail: [izba@oksir.eu](mailto:izba@oksir.eu), zwane dalej „Uczestnikami”.

### 2. Zasady konkursu

- 2.1. Konkurs składa się z 4 gier. Każda z nich polega na:
  - a. poprawnym rozwiązaniu;
  - b. wykonaniu zrzutu ekranu;
  - c. wysłaniu zrzutu ekranu dokumentującego liczbę zdobytych punktów i/lub czas na adres e-mail: [izba@oksir.eu](mailto:izba@oksir.eu).
- 2.2. Każdy uczestnik konkursu może rozwiązać quiz tylko raz.
- 2.3. Konkurs trwa od 10 lutego 2022 r., godz. 19:00 do 13 lutego 2022 r., godz. 23:59 – kolejne gry będą zamieszczane każdorazowo o godz. 19:00 na FanPage Izby Regionalnej Ziemi Świeckiej: [www.fb.com/izbaswiecie](http://www.fb.com/izbaswiecie)
- 2.4. Wszelkie zrzuty ekranu, dokumentujące liczbę zdobytych punktów, przesłane na adres e-mail: [izba@oksir.eu](mailto:izba@oksir.eu) poza wyznaczonymi terminami nie będą brane pod uwagę.
- 2.5. Dane uczestników Konkursu będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu i przekazania nagród Zwycięzcom. Dane osobowe Uczestników podlegają ochronie zgodnie z Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych RODO) (Dz. Urz. UE 2016 L Nr 119) i będą wykorzystywane wyłącznie do celów przeprowadzenia Konkursu. Administratorem danych jest Organizator.
- 2.6. Przystępując do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora swoich danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu i wyłonienia Zwycięzcy.
- 2.7. Organizator zastrzega prawo do moderowania treści na Facebooku związanej z konkursem (odpowiedzi, opisów, komentarzy) dodawanych przez Uczestników, jeżeli w odczuciu Organizatora mogą one być sprzeczne z prawem, regulaminem portalu Facebook.com, niniejszym Regulaminem, dobrymi obyczajami, obrażać uczucia lub prawa innych osób, zawierać treści pornograficzne bądź drastyczne, naruszające interes i dobre imię Ośrodka Kultury, Sportu i Rekreacji w Świeciu, bądź nie związane z Konkursem. Zabronione jest zamieszczanie przez Uczestników linków bądź odnośników czy też adresów URL do innych stron internetowych.

### 3. Rozstrzygnięcie konkursu

- 3.1. Gra nr 1 – 10 lutego – wygrywa osoba, która w jak najkrótszym czasie, zdobywając jak największą liczbę punktów, ułoży słowa z podanych liter i prześle zrzut ekranu z poprawnym rozwiązaniem na adres e-mail: [izba@oksir.eu](mailto:izba@oksir.eu).
- 3.2. Gra nr 2 – 11 lutego – wygrywa osoba, która w jak najkrótszym czasie dopasuje tekst do obrazka lub odwrotnie i prześle zrzut ekranu z poprawnym rozwiązaniem na adres e-mail: [izba@oksir.eu](mailto:izba@oksir.eu).
- 3.3. Gra nr 3 – 12 lutego – wygrywa osoba, która w jak najkrótszym czasie, zdobywając jak największą liczbę punktów, rozwiąże krzyżówkę i prześle zrzut ekranu z poprawnym rozwiązaniem na adres e-mail: [izba@oksir.eu](mailto:izba@oksir.eu).
- 3.4. Gra nr 4 – 13 lutego – wygrywa osoba, która w jak najkrótszym czasie odnajdzie słowa ukryte w siatce

liter i prześle zrzut ekranu z poprawnym rozwiązaniem na adres e-mail: [izba@oksir.eu](mailto:izba@oksir.eu).

3.5. Zwycięzcy zostaną powiadomieni o wygranej za pośrednictwem poczty e-mail.

3.6. Do wygrania są zestawy upominków ufundowane przez Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Świeciu.

3.7. Nagrody należy odbierać osobiście od 21 lutego do 14 marca (poniedziałek-piątek w godzinach 09:00 - 16:00) w Punkcie Informacji OKSiR w Świeciu, ul. Wojska Polskiego 139, 86-100 Świecie.

Świecie, 27.01.2022 r.