



OŚRODEK KULTURY
SPORTU I REKREACJI W ŚWIECIU

Regulamin konkursu „Wokół symboli Rzeczypospolitej Polskiej”

1. Organizator i Uczestnicy Konkursu „Wokół symboli Rzeczypospolitej Polskiej”

- 1.1. Organizatorem konkursu jest Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Świeciu z siedzibą przy ul. Wojska Polskiego 139 w Świeciu, zwany dalej „Organizatorem”.
- 1.2. Uczestnikami Konkursu są wszystkie osoby, które przesłały zrzut ekranu dokumentujący liczbę zdobytych punktów na adres e-mail: izba@oksir.eu, zwane dalej „Uczestnikami”.

2. Zasady konkursu

- 2.1. Konkurs składa się z 3 gier:
 - a. poprawnym rozwiązaniu;
 - b. wykonaniu zrzutu ekranu dokumentującego liczbę zdobytych punktów;
 - c. wysłaniu zrzutu ekranu dokumentującego liczbę zdobytych punktów na adres e-mail: izba@oksir.eu.
- 2.2. Uczestnik konkursu w każdej z trzech gier może wziąć udział tylko jeden raz.
- 2.3. Uczestnik konkursu nie ma możliwości poprawienia raz zaznaczonej odpowiedzi.
- 2.4. W przypadku remisu liczy się data przesłania zrzutu ekranu.
- 2.5. Konkurs trwa od 1 maja 2022 r., godz. 9:00 do 3 maja 2021 r., godz. 23:59 – kolejne gry będą zamieszczane każdorazowo o godz. 9:00 na FanPage Izby Regionalnej Ziemi Świeckiej: www.fb.com/izbaswiecie
- 2.6. Wszelkie zrzuty ekranu, dokumentujące liczbę zdobytych punktów, przesłane na adres e-mail: izba@oksir.eu poza wyznaczonymi terminami nie będą brane pod uwagę.
- 2.7. Dane uczestników Konkursu będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu i przekazania nagród Zwycięzcom. Dane osobowe Uczestników podlegają ochronie zgodnie z Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych RODO) (Dz. Urz. UE 2016 L Nr 119) i będą wykorzystywane wyłącznie do celów przeprowadzenia Konkursu. Administratorem danych jest Organizator.
- 2.8. Przystępując do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora swoich danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu i wyłonienia Zwycięzcy.
- 2.9. Organizator zastrzega prawo do moderowania treści na Facebooku związanej z konkursem (odpowiedzi, opisów, komentarzy) dodawanych przez Uczestników, jeżeli w odczuciu Organizatora mogą one być sprzeczne z prawem, regulaminem portalu Facebook.com, niniejszym Regulaminem, dobrymi obyczajami, obrażać uczucia lub prawa innych osób, zawierać treści pornograficzne bądź drastyczne, naruszające interes i dobre imię Ośrodka Kultury, Sportu i Rekreacji w Świeciu, bądź nie związane z Konkursem. Zabronione jest zamieszczanie przez Uczestników linków bądź odnośników czy też adresów URL do innych stron internetowych.

3. Rozstrzygnięcie konkursu

- 3.1. Gra nr 1 – 1 maja – wygrywa osoba, która w jak najkrótszym czasie dopasuje tekst do obrazka lub odwrotnie i prześle zrzut ekranu z poprawnym rozwiązaniem na adres e-mail: izba@oksir.eu.
- 3.2. Gra nr 2 – 2 maja – wygrywa osoba, która zdobędzie jak największą liczbę punktów i prześle zrzut ekranu z poprawnym rozwiązaniem na adres e-mail: izba@oksir.eu.

- 3.3. Gra nr 3 – maja – wygrywa osoba, która w jak najkrótszym czasie rozwiąże krzyżówkę i prześle zrzut ekranu z poprawnym rozwiązaniem na adres e-mail: izba@oksir.eu.
- 3.4. Zwycięzcy zostaną powiadomieni o wygranej za pośrednictwem poczty e-mail.
- 3.5. Do wygrania są zestawy upominków ufundowane przez Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Świeciu.
- 3.6. Nagrody należy odbierać osobiście od 16 do 30 maja (poniedziałek-piątek w godzinach 09:00 - 16:00) w Punkcie Informacji OKSiR w Świeciu, ul. Wojska Polskiego 139, 86-100 Świecie.

Świecie, 25.04.2022 r.